# Задание 1

# Режимы графического окна

import pygame

screen = pygame.display.set\_mode([1024,768])

pygame.display.set\_caption('Текущее разрешение: 1024 на 768')

pygame.time.delay(2000)

screen = pygame.display.set\_mode([800,600])

pygame.display.set\_caption('Текущее разрешение: 800 на 600')

pygame.time.delay(2000)

screen = pygame.display.set\_mode([640,480])

pygame.display.set\_caption('Текущее разрешение: 640 на 480')

pygame.time.delay(2000)

screen = pygame.display.set\_mode([1024,768], pygame.FULLSCREEN)

pygame.time.delay(2000)

screen = pygame.display.set\_mode([800,600], pygame.FULLSCREEN)

pygame.time.delay(2000)

screen = pygame.display.set\_mode([640,480], pygame.FULLSCREEN)

pygame.time.delay(2000)

pygame.quit()